

# Archivage numérique du film et de la vidéo Digitale Archivierung von Film und Video

Reto Kromer • AV Preservation by reto.ch

**MAS/CAS ALIS**

Université de Berne, 12 novembre 2021

1

## Recommandations Memoriav Memoriav-Empfehlungen

Agathe Jarczyk, Reto Kromer, Yves Niederhäuser  
& David Pfluger:

- **L'archivage numérique des films et vidéos: fondements et orientations**  
→ [memoriav.ch/fr/dafv/](http://memoriav.ch/fr/dafv/)
- **Digitale Archivierung von Film und Video: Grundlagen und Orientierung**  
→ [memoriav.ch/de/dafv/](http://memoriav.ch/de/dafv/)

3

## Table des matières Inhalt

- **son et image numériques**  
digitaler Ton und digitales Bild
- **structure et format de fichiers**  
Dateiaufbau und Dateiformate
- **sauvegarde et maintenance des données**  
Datensicherung und Datenpflege

2

## Son et image numériques Digitaler Ton und digitales Bild

4

## Un peu d'histoire Etwas Geschichte

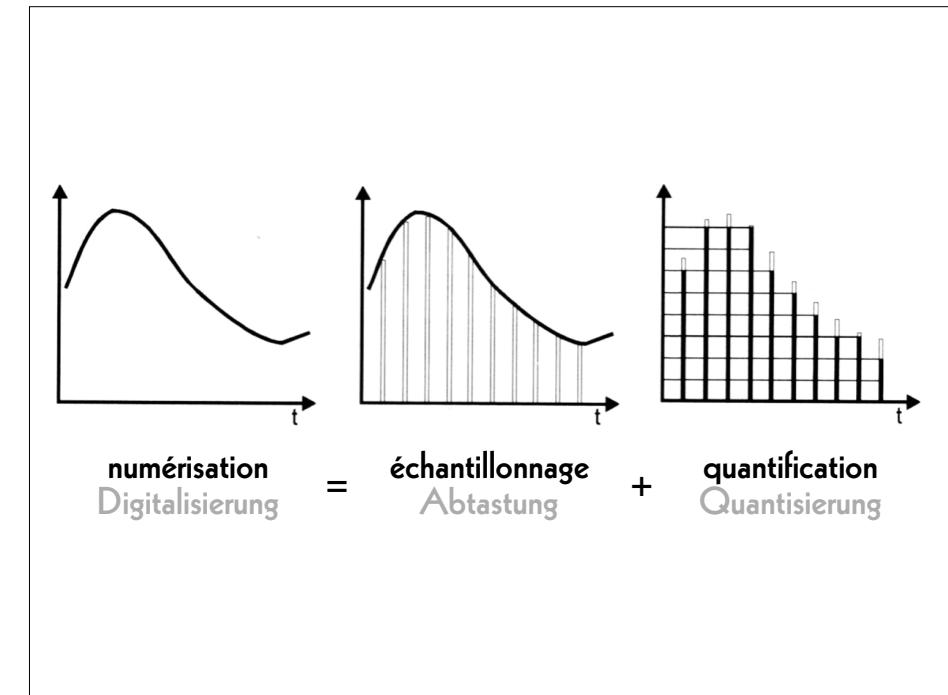
- technique télévisuelle  
Fernsehtechnik
- enregistrements magnétiques  
Magnetaufzeichnung
- vidéo  
Video

5

## Son numérique Digitaler Ton

- échantillonnage  
Abtastung
- quantification  
Quantisierung

7



6

## Image numérique

- définition
- profondeur de couleurs
- linéaire, exponentielle, logarithmique
- espace colorimétrique
- sous-échantillonnage et compression
- illuminant

8

## Digitales Bild

- Auflösung
- Quantisierungsauflösung
- linear, Potenzfunktion, logarithmisch
- Farbraum
- Farbunterabtastung und Kompression
- Normlicht

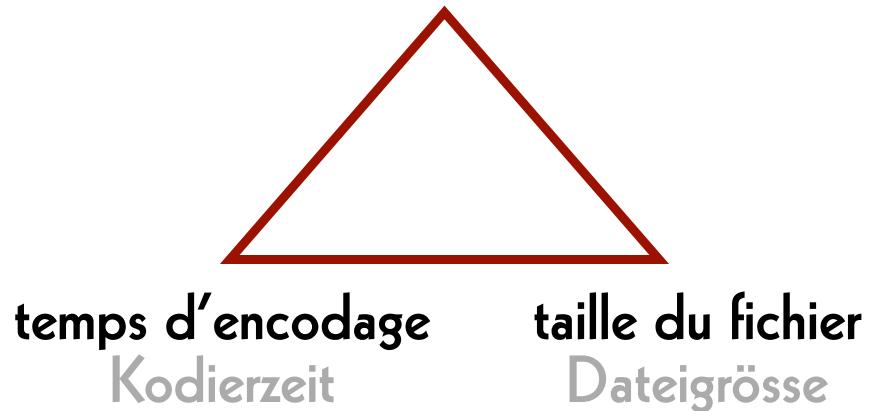
9

## Compression

- non compressé
- compressé sans perte
- compressé avec perte
- sous-échantillonnage
- compressé à la création

11

## qualité de l'image Bildqualität



10

## Kompression

- nicht komprimiert
- verlustfrei komprimiert
- verlustbehaftet komprimiert
- Farbunterabtastung
- komprimiert generiert

12

## Non compressé

- + données plus faciles à traiter
- + logiciels plus rapides à exécuter
- fichiers plus lourds
- fichiers plus lents à écrire, lire et transmettre

Exemples: TIFF, DPX, DNG, OpenEXR

13

## Compressé sans perte

- + fichiers plus légers
- + plus rapides à lire, écrire, transmettre
- données plus complexes à traiter
- logiciels plus longs à exécuter

Exemples: JPEG 2000, FFV1

15

## Nicht komprimiert

- + Daten sind leichter zu bearbeiten
- + Software läuft schneller
- grössere Dateien
- langsameres Schreiben, Übermitteln und Lesen der Dateien

Beispiele: TIFF, DPX, DNG, OpenEXR

14

## Verlustfrei komprimiert

- + kleinere Dateien
- + schnelleres Schreiben, Übermitteln und Lesen der Dateien
- Daten sind komplexer zu bearbeiten
- Software läuft langsamer

Beispiele: JPEG 2000, FFV1

16

## Compressé avec perte

- optimisé pour l'acquisition et/ou pour la postproduction
- optimisé pour la diffusion

Exemples (mezzanine): ProRes 422, ProRes 4444; DNxHD, DNxHR

Exemples (diffusion): H.264 (AVC), H.265 (HEVC), H.266 (VVC); AV1

17

## Sous-échantillonnage Farbunterabtastung

- 4:4:4
- 4:2:2
- 4:2:0 / 4:1:1

19

## Verlustbehaftet komprimiert

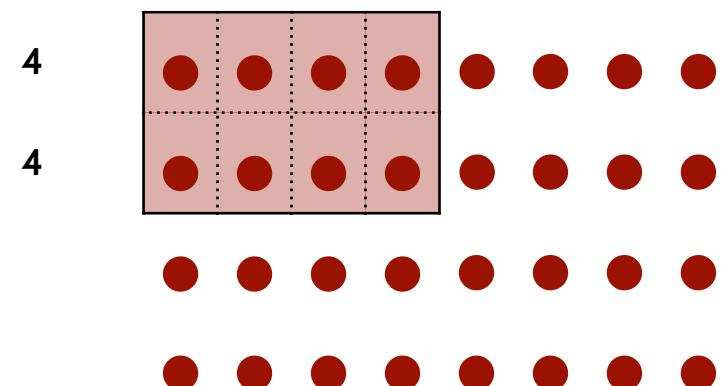
- optimiert für Aufnahme und/oder Postproduktion
- optimiert für Zugang und Distribution

Beispiele (Mezzanine): ProRes 422, ProRes 4444; DNxHD, DNxHR

Beispiele (Zugang): H.264 (AVC), H.265 (HEVC), H.266 (VVC); AV1

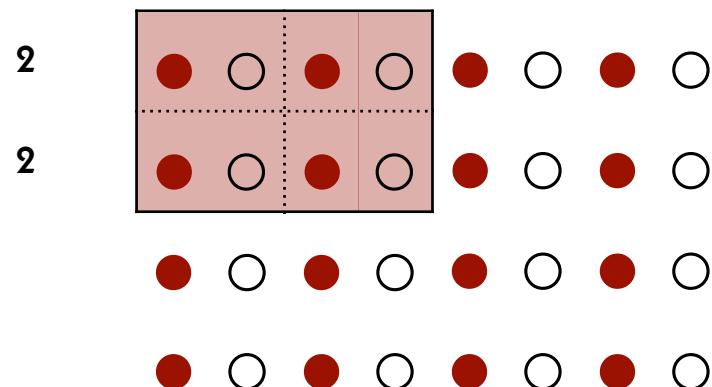
18

4:4:4



20

## 4:2:2



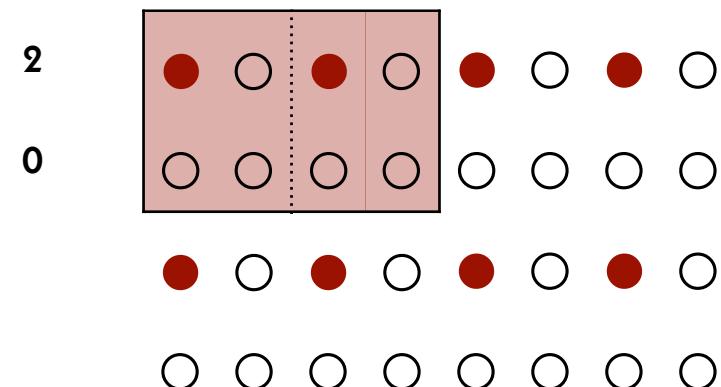
21

## Compressé à la création Komprimiert generiert

- optimisé tant pour l'acquisition que pour la postproduction  
sowohl für Aufnahme als auch für Postproduktion optimiert

Exemples: CineForm RAW, ProRes RAW,  
Blackmagic RAW

## 4:2:0



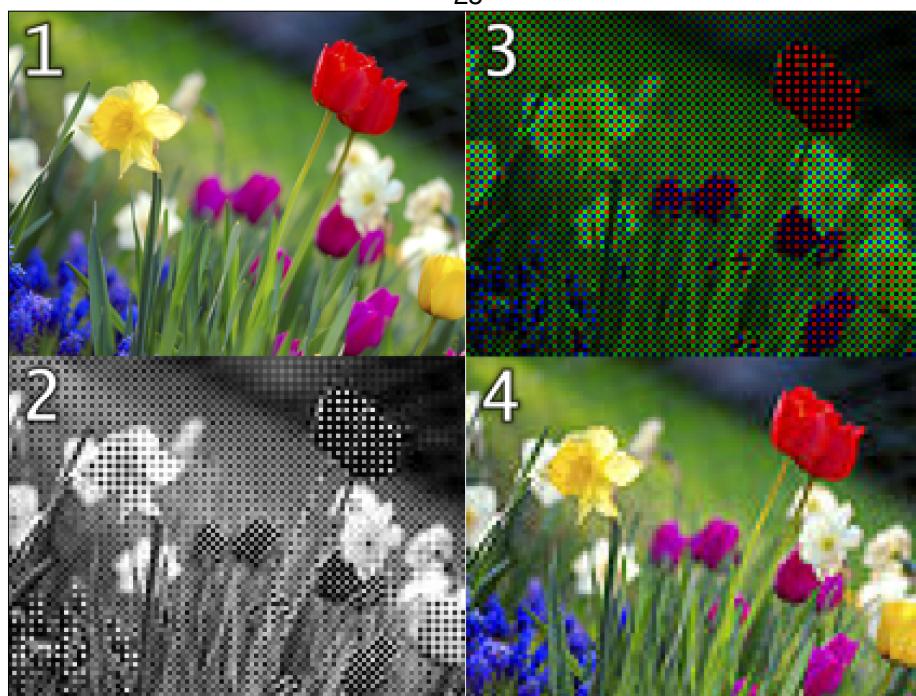
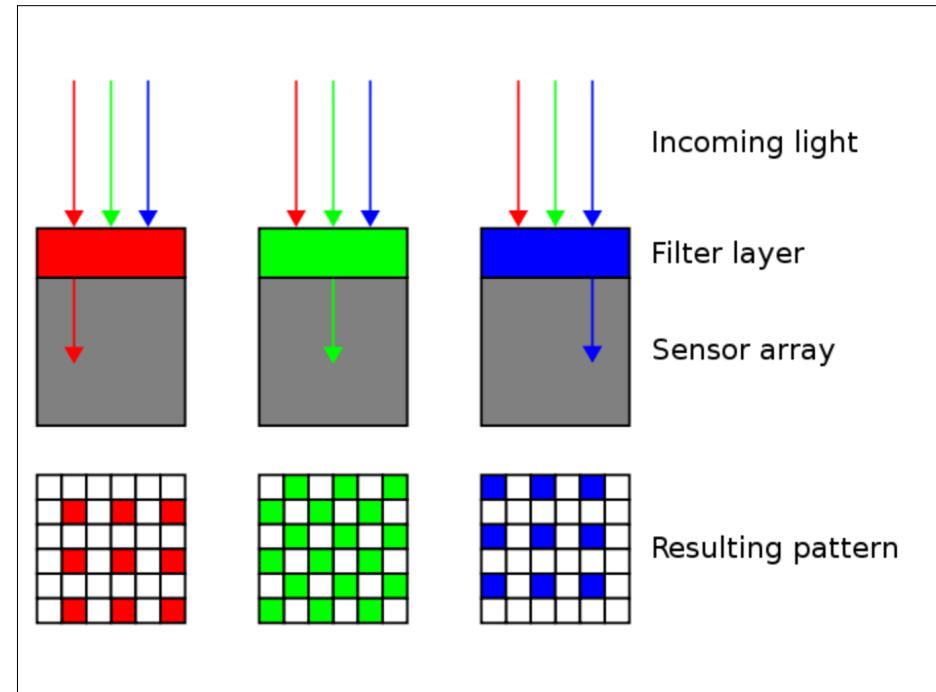
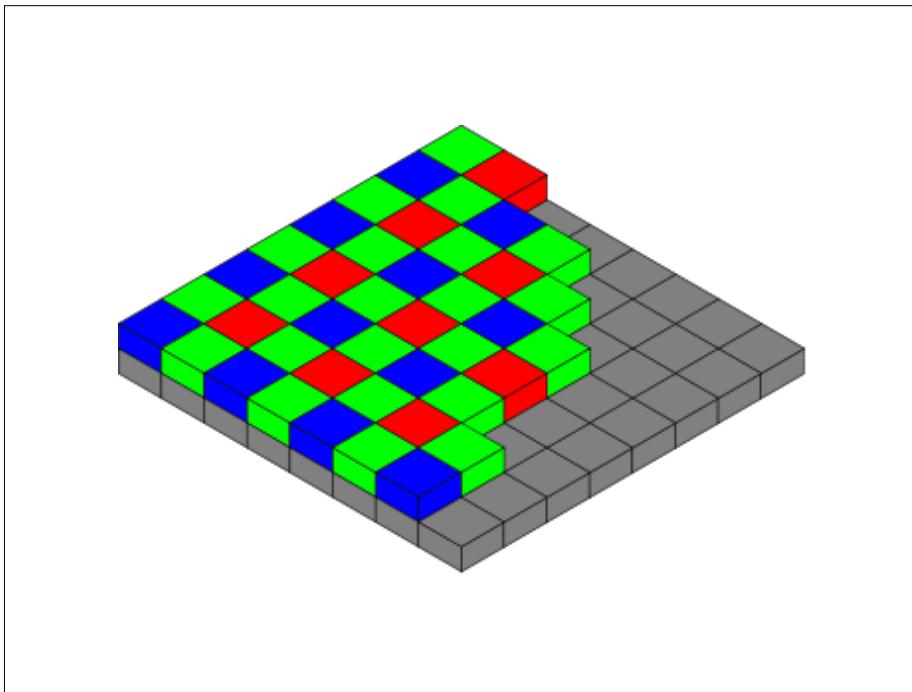
22

## Des vérités qui dérangent Unbequeme Wahrheiten

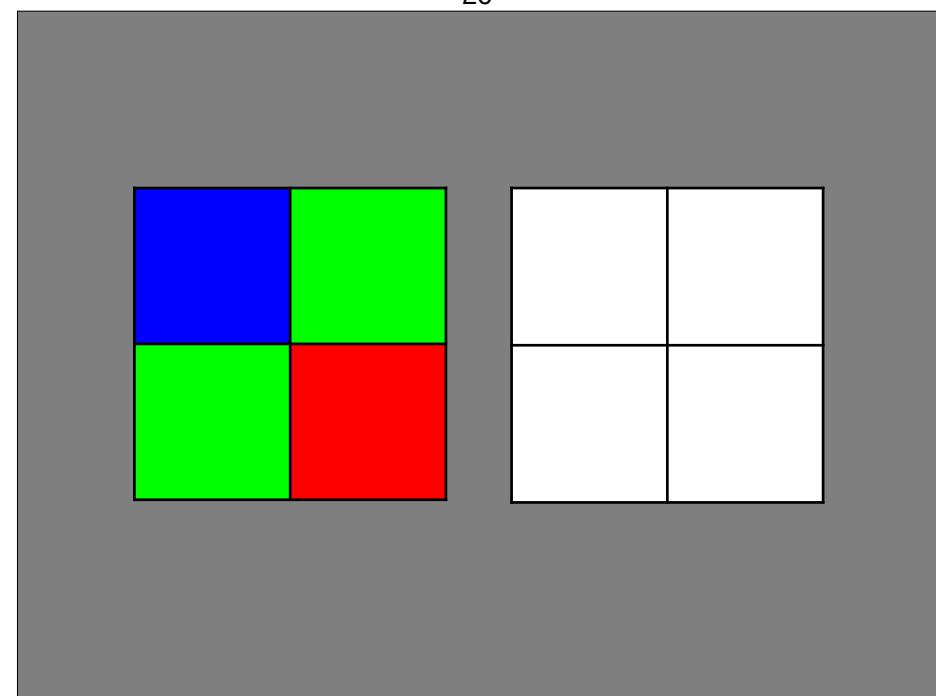
- les capteurs sont daltoniens  
Sensoren sind farbenblind
- les capteurs Bayer ne produisent pas une image RGB complète  
Bayer-Sensoren erzeugen kein vollständiges RGB-Bild

23

24



27



28

<code>000000000000 000000000000 <b>110101010101</b></code>	<code>000000000000 <b>010100001011</b></code>
<code>000000000000 <b>101010011010</b> 000000000000</code>	<code><b>101001010101</b> 000000000000 000000000000</code>

<code>010010100101 101101000001 <b>110101010101</b></code>	<code>011111011110 <b>010100001011</b> 100001100100</code>
<code>011000111001 <b>101010011010</b> 100001010111</code>	<code><b>101001010101</b> 010011011110 010100010111</code>

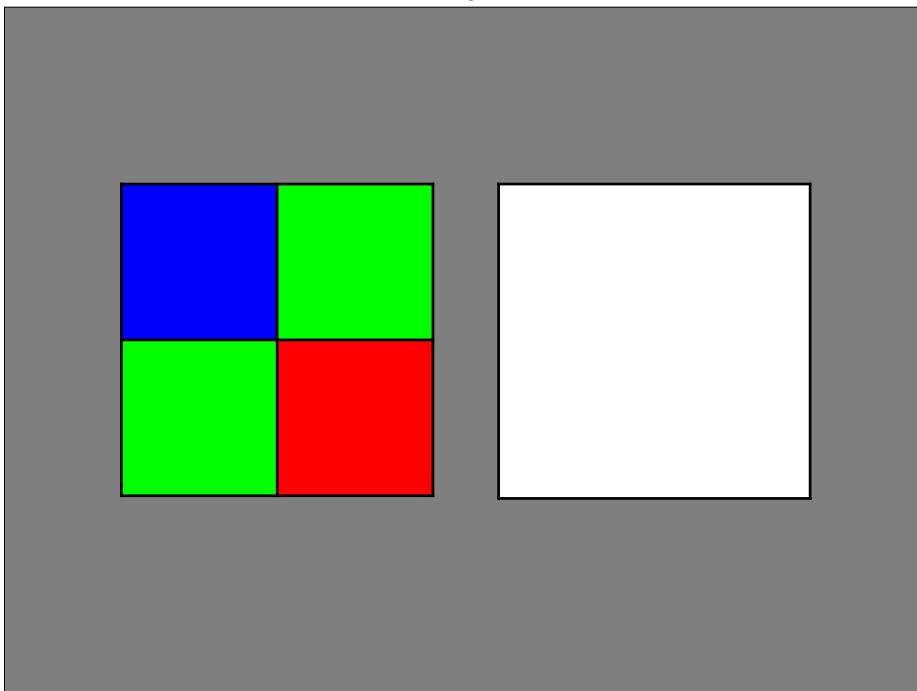
29

<code>0 0 <b>B</b></code>	<code>0 <b>G<sub>1</sub></b> 0</code>
<code>0 <b>G<sub>2</sub></b> 0</code>	<code><b>R</b> 0 0</code>

<code><b>R</b> <b>G</b> <b>B</b></code>	<code><b>R</b> <b>G<sub>1</sub></b> <b>B</b></code>
<code><b>R</b> <b>G<sub>2</sub></b> <b>B</b></code>	<code><b>R</b> <b>G</b> <b>B</b></code>

30



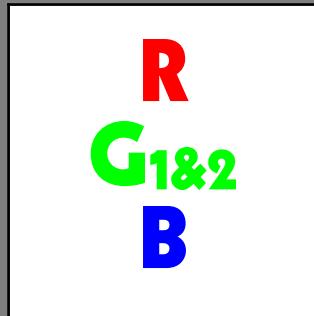
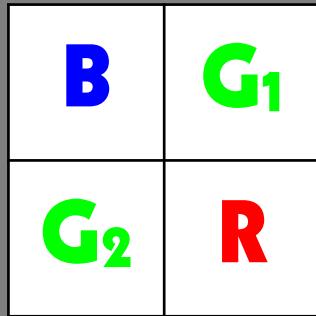
31

<code><b>110101</b> <b>010101</b></code>	<code><b>010100</b> <b>001011</b></code>
<code><b>101010</b> <b>011010</b></code>	<code><b>101001</b> <b>010101</b></code>

<code><b>101001010101</b> <b>011111010010</b> <b>110101010101</b></code>	

32



33

Zwei Möglichkeiten,  
Bayer-Daten zu verwenden

#### digitales Aufblasen auf **RGB**

- die generierten Daten werden verdreifacht
- die Datei hat die volle Sensorauflösung
- nur die Hälfte der Daten ist real

#### digitale Reduktion auf **RGB**

- drei Viertel der generierten Daten sind gespeichert
- die Datei hat die halbe Sensorauflösung
- die gesamten Daten sind real

35

## Deux façons d'utiliser les données Bayer

### gonflage numérique au **RGB**

- 3 fois la quantité de données générées
- le fichier a la pleine résolution du capteur
- seulement  $\frac{1}{3}$  des données sont réelles

### réduction numérique au **RGB**

- $\frac{3}{4}$  de la quantité de données générées
- le fichier a  $\frac{1}{2}$  de la résolution du capteur
- toutes les données sont réelles

34

# Structure et format de fichiers

## Dateiaufbau und Dateiformate

36

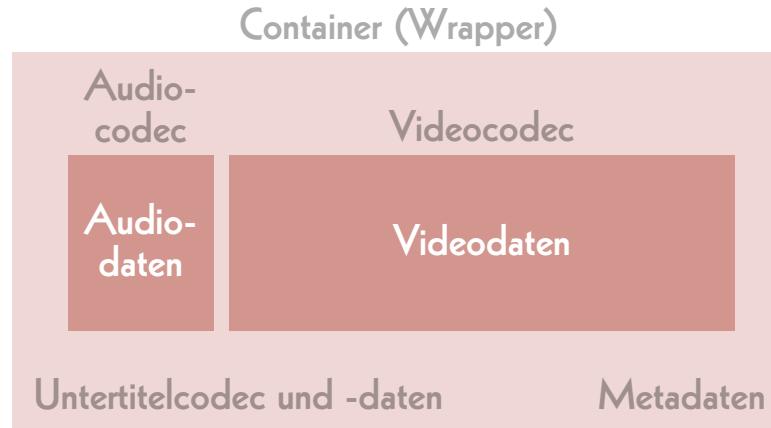
```

0111010100101010100010110101011110
0100110101010101010100001011101010
0111010100101010100010110101011110
0001110101010101010100001011101010
0110101010010101010001011101011111
00101010101010000101110101010000
0111010100101010100010110101011110
01010101010101000010111010100110
1001011101010010101010001011010101
11100101010101010000101110101010
0111010100101010100010110101011110
01010101010101001101010100000001
0010100010101010100101010101010101

```

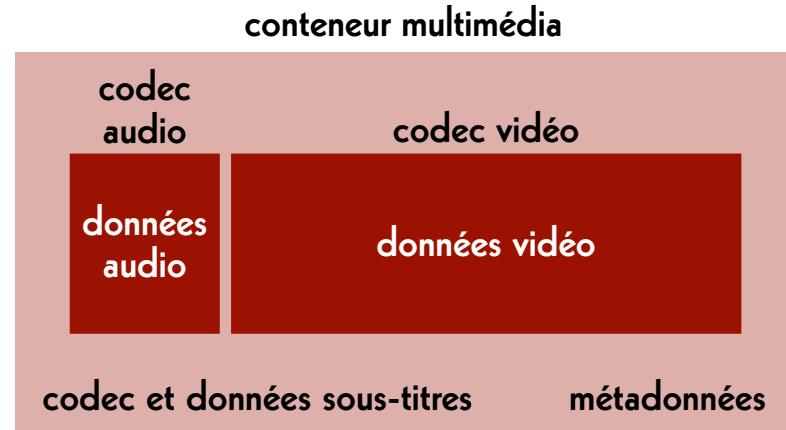
37

## Dateiaufbau



39

## Structure des fichiers



38

## Formats d'archivage (actuel) Archivformate (heute)

### film

- dossier, TIFF, 2K ou 4K, RGB, 16 bit
- MXF, DPX, 2K ou 4K, R'G'B', 10 bit

### vidéo

- AVI, «raw», HD, Y'C<sub>B</sub>C<sub>R</sub> 4:2:2, 10 bit
- Matroska, FFV1, HD, Y'C<sub>B</sub>C<sub>R</sub> 4:2:2, 10 bit

### audio

- WAVE, 96 kHz, 24 bit
- BWF, 96 kHz, 24 bit

40

## Formats mezzanine (actuel) Mezzanine (heute)

### vidéo

- ProRes 4444, 2K
- DNxHR, 2K
- ProRes 422 HQ, HD
- DNxHD 175x, HD

### audio

- WAVE, 48 kHz, 24 bit
- BWF, 48 kHz, 24 bit

41

## Formats d'archive et mezzanine Archivformate und Mezzanine

### film

- Matroska, FFV1, 4K ou 2K, R'G'B', 12 bit

### vidéo

- Matroska, FFV1, «HD», Y'C<sub>B</sub>C<sub>R</sub> 4:2:2, 10 bit

### audio

- Matroska, FLAC, 192 kHz, 32 bit

43

## Formats de diffusion (actuel) Zugangsformate (heute)

### MP4

#### vidéo

- H.264, SD, Y'C<sub>B</sub>C<sub>R</sub> 4:2:0, 8 bit, lossy
- H.264, «HD», Y'C<sub>B</sub>C<sub>R</sub> 4:2:0, 8 bit, lossy

#### audio

- AAC, 44,1 kHz, 16 bit
- AAC, 48 kHz, 16 bit

42

## Formats de diffusion Zugangsformate

### MP4

#### vidéo

- H.265, «HD», Y'C<sub>B</sub>C<sub>R</sub> 4:2:0, 8 bit, lossy
- H.266, «HD», Y'C<sub>B</sub>C<sub>R</sub> 4:2:0, 8 bit, lossy
- AV1, «HD», Y'C<sub>B</sub>C<sub>R</sub> 4:2:0, 8 bit, lossy

#### audio

- AAC, 96 kHz, 16 bit

44

## Un seul format? Ein einziges Format?

Reto Kromer: **Matroska and FFV1: One File Format for Film and Video Archiving?**

In: «Journal of Film Preservation», n° 96 (avril 2017), FIAF, Bruxelles, Belgique, p. 41–45

→ [retokromer.ch/publications/JFP\\_96.html](http://retokromer.ch/publications/JFP_96.html)

45

### conteneur:

- dossier
- TAR
- ZIP
- MXF
- Matroska
- AXF

### codec:

- TIFF
- DPX
- JPEG 2000
- FFV1
- OpenEXR
- CineForm RAW
- ProRes RAW
- Blackmagic RAW

47

## Avantages et inconvénients Vor- und Nachteile

46

	avantages	désavantages
<b>TIFF DPX OpenEXR</b>	traitement plus simple	fichiers plus lourds
<b>JPEG 2000 FFV1</b>	fichiers plus légers	traitement plus complexe

48

	Vorteile	Nachteile
<b>TIFF DPX OpenEXR</b>	Daten leichter zu bearbeiten	grössere Dateien
<b>JPEG 2000 FFV1</b>	kleinere Dateien	Daten komplexer zu bearbeiten

49

**SMPTE REGISTERED  
DISCLOSURE DOCUMENT**



**MXF Archive and Preservation  
Format Registered Disclosure  
Document**

Page 1 of 113

The attached document is a Registered Disclosure Document prepared by the sponsor identified below. It has been examined by the appropriate SMPTE Technology Committee and is believed to contain adequate information to satisfy the objectives defined in the Scope, and to be technically consistent.

This document is NOT a Standard, Recommended Practice or Engineering Guideline, and does NOT imply a finding or representation of the Society.

Every attempt has been made to ensure that the information contained in this document is accurate. Errors in this document should be reported to the proponent identified below, with a copy to eng@smpte.org.

All other inquiries in respect of this document, including inquiries as to intellectual property requirements that may be attached to use of the disclosed technology, should be addressed to the proponent identified below.

**Proponent Contact Information:**

Kate Murray  
Library of Congress  
101 Independence Ave, S.E.  
Washington, DC 20540-1300

Email: kmur@loc.gov

## Conteneur MXF (.mxf) MXF-Container (.mxf)

### codec vidéo

- DPX
- JPEG 2000
- DNxHD, DNxHR
- ProRes 422, ProRes 4444

50

## MXF / DPX

### MXF

→ SMPTE RDD 48:2018

### DPX

→ SMPTE ST 268M:2015

51

52

# MXF / JPEG 2000

## MXF

→ SMPTE RDD 48:2018

## JPEG 2000

→ ISO/IEC 15444-1:2019

→ etc.

53

# MXF / ProRes

## MXF

→ SMPTE RDD 48:2018

## ProRes 422, ProRes 4444

→ SMPTE RDD 36:2015

55

# MXF / DNx

## MXF

→ SMPTE RDD 48:2018

## DNxHD, DNxHR

→ non publié

nicht veröffentlicht

54

---

SMPTE RDD 36:2015

## SMPTE REGISTERED DISCLOSURE DOCUMENT

### Apple ProRes Bitstream Syntax and Decoding Process



Page 1 of 39 pages

The attached document is a Registered Disclosure Document prepared by the sponsor identified below. It has been examined by the appropriate SMPTE Technology Committee and is believed to contain adequate information to satisfy the objectives defined in the Scope, and to be technically consistent.

This document is NOT a Standard, Recommended Practice or Engineering Guideline, and does NOT imply a finding or representation of the Society.

Every attempt has been made to ensure that the information contained in this document is accurate. Errors in this document should be reported to the proponent identified below, with a copy to [eng@smpte.org](mailto:eng@smpte.org).

All other inquiries in respect of this document, including inquiries as to intellectual property requirements that may be attached to use of the disclosed technology, should be addressed to the proponent identified below.

Proponent contact information:

ProRes Program Office  
Apple Inc.  
1 Infinite Loop, MS: 77-2YAK  
Cupertino, CA 95014  
USA

Email: [ProRes@apple.com](mailto:ProRes@apple.com)

56

# Conteneur Matroska (.mkv) Matroska-Container (.mkv)

codec vidéo

- FFV1
- ProRes 422, ProRes 4444

57

Stream: Internet Engineering Task Force (IETF)  
RFC: 9043  
Category: Informational  
Published: August 2021  
ISSN: 2070-1721  
Authors: M. Niedermayer D. Rice J. Martinez

## RFC 9043 FFV1 Video Coding Format Versions 0, 1, and 3

### Abstract

This document defines FFV1, a lossless, intra-frame video encoding format. FFV1 is designed to efficiently compress video data in a variety of pixel formats. Compared to uncompressed video, FFV1 offers storage compression, frame fixity, and self-description, which makes FFV1 useful as a preservation or intermediate video format.

### Status of This Memo

This document is not an Internet Standards Track specification; it is published for informational purposes.

This document is a product of the Internet Engineering Task Force (IETF). It represents the consensus of the IETF community. It has received public review and has been approved for publication by the Internet Engineering Steering Group (IESG). Not all documents approved by the IESG are candidates for any level of Internet Standard; see Section 2 of RFC 7841.

Information about the current status of this document, any errata, and how to provide feedback on it may be obtained at <https://www.rfc-editor.org/info/rfc9043>.

# Matroska/FFV1

Matroska (.mkv)

→ IETF Internet Draft

FFV1

→ IETF RFC 9043

58

# Matroska / ProRes

Matroska (.mkv)

→ IETF Internet Draft

ProRes 422, ProRes 4444

→ SMPTE RDD 36:2015

59

60

## Format de fichier OpenEXR (.exr) OpenEXR-Dateiformat (.exr)

### OpenEXR

→ licence BSD à 3 clauses

3-Klausel-BSD-Lizenz

→ non standardisé

nicht normiert

61

## LTO

- LTO = Linear Tape-Open
- réponse de l'informatique aux banques et assurances
- génération LTO-1 introduite en 2000
- actuellement LTO-9
- actuellement le consortium LTO se compose de Hewlett Packard Enterprise, IBM et Quantum

63

# Sauvegarde et maintenance des données Datensicherung und -pflege

62

## LTO

- LTO = Linear Tape-Open
- Antwort der IT an den Banken- und Versicherungssektor
- LTO-1 kam 2000 auf den Markt
- LTO-9 ist die neuste Generation
- zur Zeit bilden Hewlett Packard Enterprise, IBM und Quantum das LTO Consortium

64

## LTO-8

- rétrocompatibilité de lecture d'une seule génération
- le format M8 sont des cartouches LTO-7 formatées comme LTO-8
- le format M8 ne peut être utilisé que sur les lecteurs LTO-8

65

## LTO-9

- appareils fabriqués uniquement par IBM
- cartouches fabriquées uniquement par Fujifilm et Sony
- rétrocompatibilité de lecture pour le LTO-8 standard (L8), mais pas le M8

67

## LTO-8

- nur LTO-7 kann gelesen werden, nicht aber LTO-6
- im Format M8 sind LTO-7-Kassetten, die als LTO-8 formatiert sind
- M8 kann ausschliesslich von LTO-8-Geräten gelesen werden

66

## LTO-9

- Geräte werden ausschliesslich von IBM hergestellt
- Kassetten werden ausschliesslich von Fujifilm und Sony hergestellt
- LTO-9-Geräte können reguläre LTO-8-Kassetten (L8) lesen, nicht aber M8

68

## Capacité de stockage Speicherkapazität

génération Generation	non compressé nicht komprimiert
LTO-5	1,5 TB
LTO-6	2,5 TB
LTO-7	6 TB
LTO-8	12 TB
LTO-9	18 TB

69

## Formattage

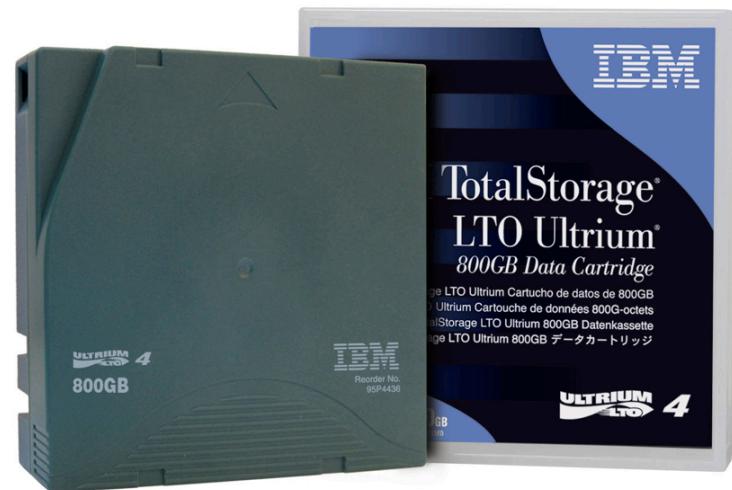
### TAR

- de LTO-1 à LTO-4 il n'y avait que ce format
- il est toujours possible aujourd'hui

### LTFS

- possible (et recommandé) dès LTO-5

71



70

## Die Formatierung

### TAR

- von LTO-1 bis LTO-4 gab es grundsätzlich nur diese Möglichkeit
- diese Möglichkeit ist nach wie vor möglich

### LTFS

- gibt es ab LTO-5

72

# TAR

- TAR = TApe Archive
- TAR seul
  - taille des blocs
  - nombre d'archives par cartouche
  - archives nécessitant plus qu'une cartouche
- TAR avec une structure des données propriétaire (p.ex. BRU, Retrospect)

73

# LTFS

- plusieurs versions
- nombreuses implémentations, mais...
- ... «ltfs» et «mkltfs» sont des commandes communes
- compression sans perte (réglage par défaut) ou pas de compression
- avec cryptage des données ou sans cryptage (réglage par défaut)

75

# TAR

- TAR = TApe Archive
- reines TAR
  - Blockgrösse
  - Anzahl Archive auf der Kassette
  - Archive über mehrere Kassetten
- TAR mit einer proprietären Datenstruktur (z. B. mittels der Software «BRU» oder «Retrospect»)

74

# LTFS

- LTFS = Linear Tape File System
- mehrere Versionen (2.5.1 ist die letzte)
- Implementierungen teils Herstellerabhängig...
- ... aber «ltfs» und «mkltfs» sind gemeinsame Befehle
- verlustfreie oder keine Kompression
- unverschlüsselte oder verschlüsselte Daten

76

## Assurer la pérennité

- conditions de stockage des cassettes
- trois copies ...
- ... géographiquement séparées
- vérification de l'intégrité des données
- migration des données
- disponibilité des appareils LTO

77

## Prévoir la migration

- convention de nommage
- utiliser des code-barres
- utiliser des sommes de contrôle
- ajouter la liste de tous les fichiers de la cartouche
- inclure les métadonnées techniques
- ajouter le code pour récupérer les fichiers

79

## Langzeit

- Lagerung der Kassetten
- drei Kopien ...
- ... in drei geografisch getrennten Orte
- Prüfung der Datenintegrität
- Datenmigration
- Verfügbarkeit von LTO-Lesegeräte

78

## Die nächste Migration planen

- Dateinamen
- Strichcode
- Prüfsumme
- das volle Verzeichnis auf die Kassette schreiben
- technische Metadaten
- Code zum Wiederherstellen der Dateien

80

## Sommes de contrôle Prüfsummen

**cryptographique**

kryptografische

- MD5
- SHA-1
- SHA-256
- SHA-512
- CRC-32
- xxHash 32
- xxHash 64
- xxHash 128

**non cryptograph.**

nicht kryptogr.

**lire → modifier → écrire**  
**lesen → ändern → schreiben**

script pour modifier:

Skripte zum Verändern von:

- conteneur
- codec
- conteneur et codec
- métadonnées
- nommage des fichiers

81

## Le bon côté de la migration Die gute Seite der Migration

Reto Kromer: **On the Bright Side of Data Migrations.** In: «IASA Journal», n° 49 (décembre 2018), IASA, p. 18–22

→ [retokromer.ch/publications/IASA\\_49.html](http://retokromer.ch/publications/IASA_49.html)

83

82

# Open Source

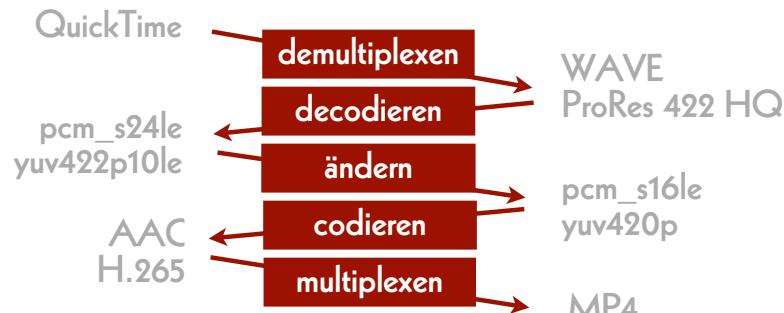
84

## Aides à l'identification Hilfsmittel zur Identifizierung

- Brian R. Pritchard: «Identifying 35 mm Films», «Identifying 16 mm Films» & «Identifying Motion Picture Film Sound Tracks»  
→ [www.brianpritchard.com/IMPF.htm](http://www.brianpritchard.com/IMPF.htm)
- «Videotape Identification and Assessment Guide»  
→ [www.arts.texas.gov/wp-content/uploads/2012/04/video.pdf](http://www.arts.texas.gov/wp-content/uploads/2012/04/video.pdf)

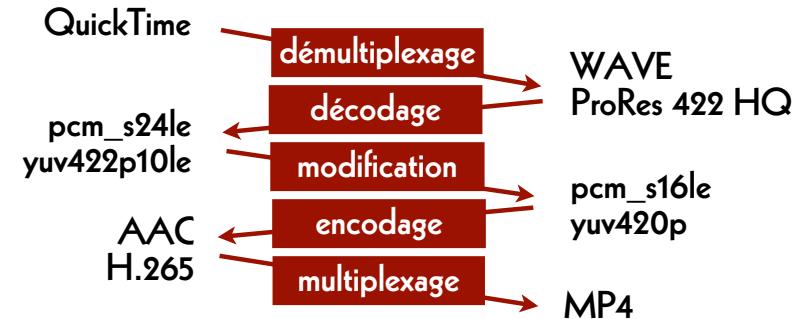
85

## Beispiel: Umwandlung von Bild und Ton



87

## Exemple: transformation d'un fichier audiovisuel



86

## Changements de format Formatumwandlungen

### ffmpeg (CLI)

→ [ffmpeg.org](http://ffmpeg.org)

### Cookbook for Archivists

→ [avpres.net/FFmpeg/](http://avpres.net/FFmpeg/)

### ffmprovisr

→ [amiaopensource.github.io/ffmprovisr/](http://amiaopensource.github.io/ffmprovisr/)

88

## Une interface graphique pour FFmpeg Ein GUI für FFmpeg

### **FFCommand Engine** (GUI)

→ [github.com/ColorlabMD/FFCommand\\_Engine](https://github.com/ColorlabMD/FFCommand_Engine)

version 0.6 for macOS via Homebrew:

```
brew tap avpres/formulae  
brew install --HEAD ffcommand-engine
```

89

## Lecteurs multimédia Mediaplayer

### **VLC** (GUI)

→ [www.videolan.org/vlc/](http://www.videolan.org/vlc/)

### **mpv** (CLI)

→ [mpv.io](http://mpv.io)

### **ffplay** (CLI)

→ [ffmpeg.org](http://ffmpeg.org)

91

## Extraction des métadonnées Metadaten extrahieren

### **MediaInfo** (GUI, CLI)

→ [mediaarea.net/MediaInfo](http://mediaarea.net/MediaInfo)

### **ffprobe** (CLI)

→ [ffmpeg.org](http://ffmpeg.org)

90

## L'anneau manquant Die Brücke zwischen den zwei Welten

### **RAWcooked** (CLI)

→ [mediaarea.net/Rawcooked](http://mediaarea.net/Rawcooked)

92

## RAWcooked

- encodage dans Matroska (.mkv) en utilisant le codec vidéo FFV1 et le codec audio FLAC
- toutes les métadonnées conservées
- décodage avec réversibilité bit à bit
- possibilité d'intégrer des fichiers «sidecar» (p.ex. MD5, LUT, XML)
- compatibilité avec lecteurs multimedia

93

## Contrôle de qualité Qualitätskontrolle

### **QCTools (GUI), qcli (CLI)**

→ [bavc.org/programs/preservation/preservation-tools/](http://bavc.org/programs/preservation/preservation-tools/)

### **QCTools Documentation**

→ [bavc.github.io/qctools/](http://bavc.github.io/qctools/)

### **AV Artifact Atlas**

→ [www.avartifactatlas.com](http://www.avartifactatlas.com)

95

## RAWcooked

- Kodierung in Matroska (.mkv) mit FFV1-Videocodec und FLAC-AudioCodec
- alle Metadaten bleiben erhalten
- vollständige, bitgenaue Reversibilität
- Möglichkeit zum Einbetten von Sidecar-Dateien (z. B. MD5, LUT, XML)
- Kompatibilität mit Mediaplayern

94

## Extraction du son optique Extrahieren des optischen Tons

### **AEO-Light (GUI)**

→ [usc-imu.github.io/aeo-light/](http://usc-imu.github.io/aeo-light/)

### **AEO-Light Manual**

→ [github.com/usc-imu/aeo-light/releases/download/v2.2-beta/AEO-Light-2.2-beta-Manual.pdf](http://github.com/usc-imu/aeo-light/releases/download/v2.2-beta/AEO-Light-2.2-beta-Manual.pdf)

96

## Encodeur (et lecteur) DCP DCP-Encoder (und -Player)

### DCP-o-matic (GUI)

→ [dcpomatic.com](http://dcpomatic.com)

### DCP-o-matic users' manual

→ [dcpomatic.com/manual/html/](http://dcpomatic.com/manual/html/)

### Create DCPs: DCP-o-matic

→ [avpres.net/training/DCP-o-matic.html](http://avpres.net/training/DCP-o-matic.html)

97

## MediaArea

### DVRescue

→ [mediaarea.net/DVRescue](http://mediaarea.net/DVRescue)

### MediaConch

→ [mediaarea.net/MediaConch](http://mediaarea.net/MediaConch)

... etc.

99

## AMIA Open Source

### vrecord (CLI)

→ [github.com/amiaopensource/vrecord](http://github.com/amiaopensource/vrecord)

### audioqc

→ [github.com/amiaopensource/audioqc](http://github.com/amiaopensource/audioqc)

... etc.

98

## AV Preservation by reto.ch

### Bash Scripts for Audio-Visual Preservation

→ [avpres.net/Bash\\_AVpres/](http://avpres.net/Bash_AVpres/)

... etc.

100

# FADGI

**Federal Agencies Digital Guidelines Initiative (USA)**

→ [digitizationguidelines.gov](http://digitizationguidelines.gov)

101

# Nestor

**Eine kleine Enzyklopädie der digitalen Langzeitarchivierung (Deutschland)**

→ [nestor.sub.uni-goettingen.de/handbuch/](http://nestor.sub.uni-goettingen.de/handbuch/)

103

# CECO KOST

**Centre de coordination pour l'archivage à long terme de documents électroniques (Suisse)**

**Koordinationsstelle für die dauerhafte Archivierung elektronischer Unterlagen (Schweiz)**

→ [kost-ceco.ch](http://kost-ceco.ch)

102

# Questions d'éthique Ethische Fragen

104

## **1<sup>e</sup> principe**

### **1. Grundsatz**

- Toute action entreprise doit augmenter la possibilité qu'une œuvre ou un document audiovisuel reste disponible dans son intégrité aussi à l'avenir.

Die Wahrscheinlichkeit, dass in ein Werk in seiner Integrität weiter erhalten bleibt, ist grösser.

105

## **3<sup>e</sup> principe**

### **3. Grundsatz**

- Chaque acte effectué doit être soigneusement documenté.

Jeder Bearbeitungsschritt wird sorgfältig dokumentiert.

107

## **2<sup>e</sup> principe**

### **2. Grundsatz**

- Toute action entreprise doit maintenir ouvertes toutes les possibilités existant auparavant, afin que nos successeurs puissent améliorer ou refaire le travail, en utilisant le matériel d'origine dans les mêmes conditions que nous.

Alle Möglichkeiten der Bearbeitung, die vor einem Eingriff gegeben waren, bleiben auch nach dem Eingriff weiter bestehen.

106

## **AV Preservation by reto.ch**

zone industrielle Le Trési 3  
1028 Préverenges  
Switzerland

Web: [reto.ch](http://reto.ch)  
Twitter: @retoch  
Email: [info@reto.ch](mailto:info@reto.ch)



108